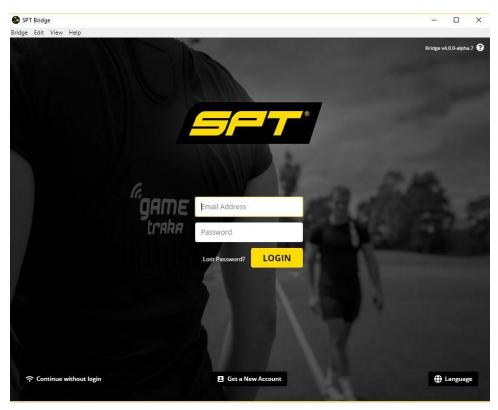
SPT2 Bridge の使い方

オンライン:

1.ログインページ -

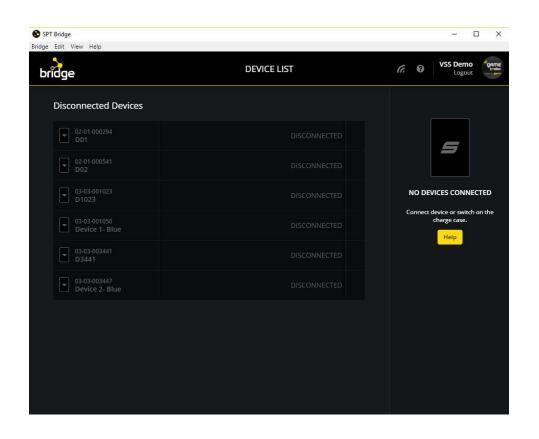
GameTraka の認証情報を入力して[ログイン]をクリックします。 (アカウントを持ってない方は先にアカウントを作成してください)

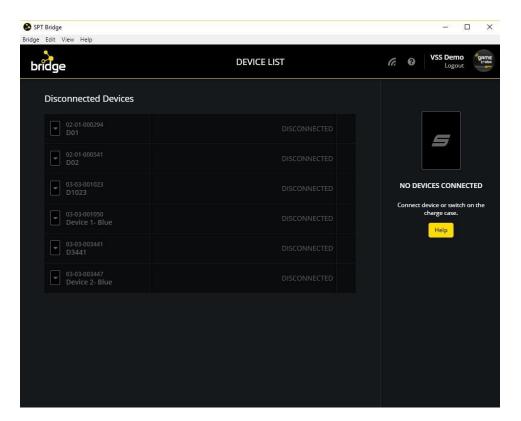


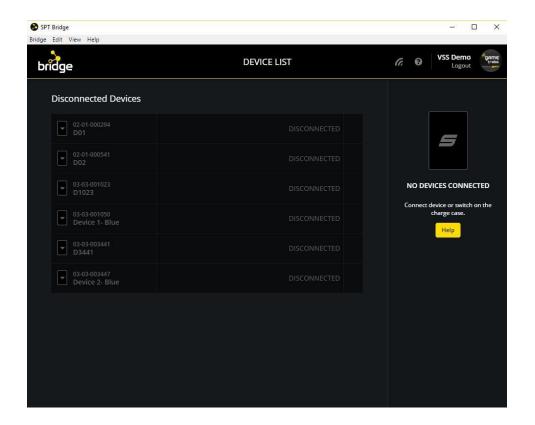
2.デバイスリスト:

ここにはこの GameTraka アカウントに登録されているすべてのデバイスは「デバイスリスト」 に表示されます。

コンピュータに接続されているデバイスがない場合は、アカウントのすべてのデバイスが以下のように切断されたデバイス]が下に表示されます。







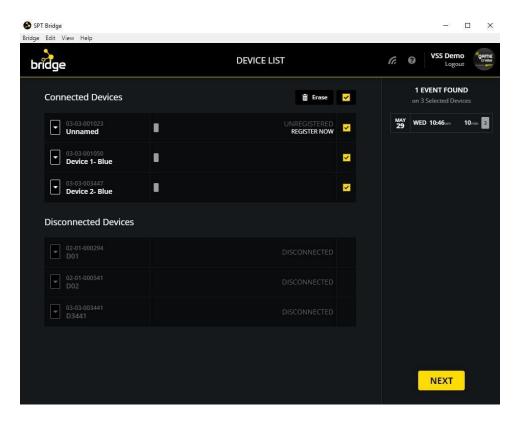
デバイスを接続すると(キングステーションを使用している場合は、必ず電源を入れてください)、 以下のように[接続しているデバイス]の下に表示されます。

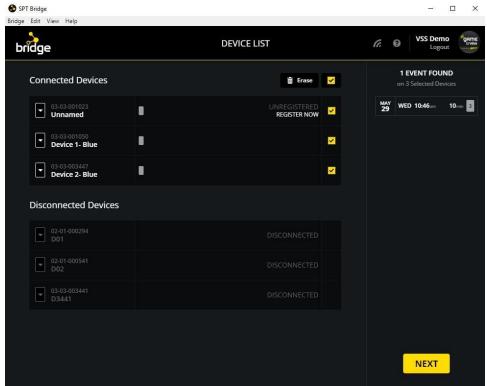
GameTraka アカウントに新しいデバイスを登録するには、このリンクから方法を確認してください。

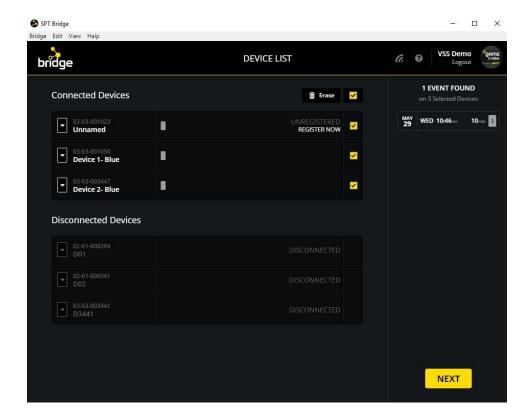
link: https://gametraka.zendesk.com/hc/en-us/articles/360000971815 (GameTraka アカウントにデバイスを追加する)

SPT2 Bridge は、記録したイベントを自動的に検出します。 検出されたすべてのイベントがこのページの右側に表示されます。

SPT2 Bridge はイベントの日付、時間、期間、そしてパフォーマンスの数を自動的に検出します。



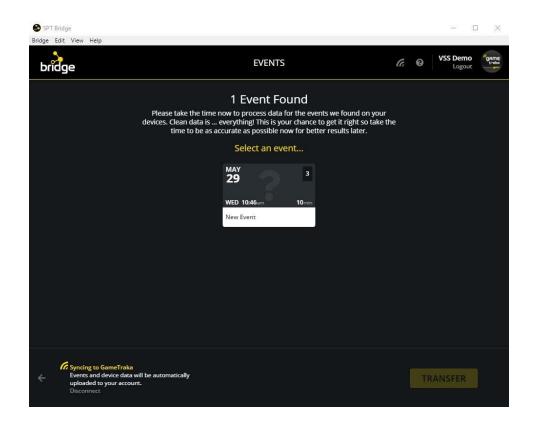


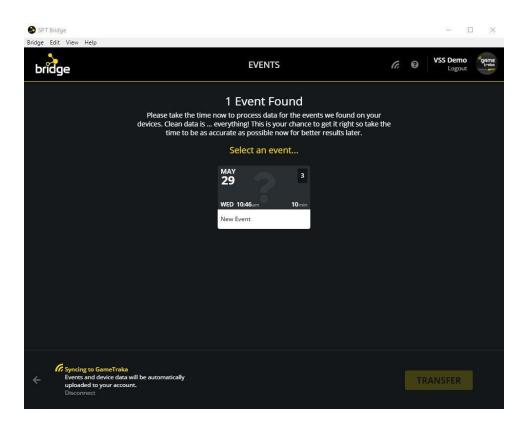


処理したいパフォーマンスを選択したら、右下隅にある[次へ]をクリックしてください。

3.イベント

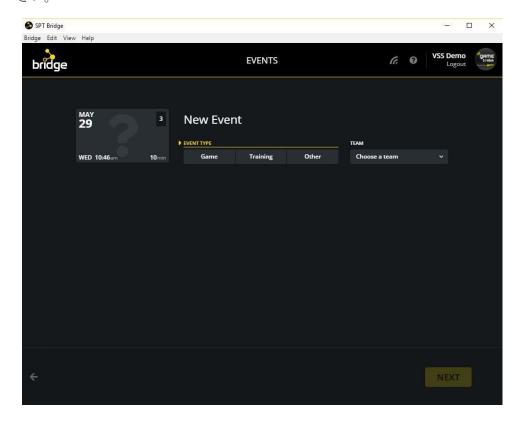
イベントページには、現在編集、ができているすべてのイベントは自動的に検出、表示されます。 イベント欄の中から、編集したいイベントを選択してください。

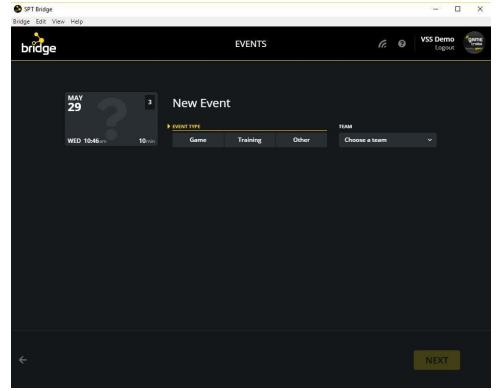




ここではあなたの GameTraka にアップロードされるイベントにタグや名前を付けることができます。 [チームの選択]というラベルのドロップダウンを使用して、適切なチームを選択してくだ

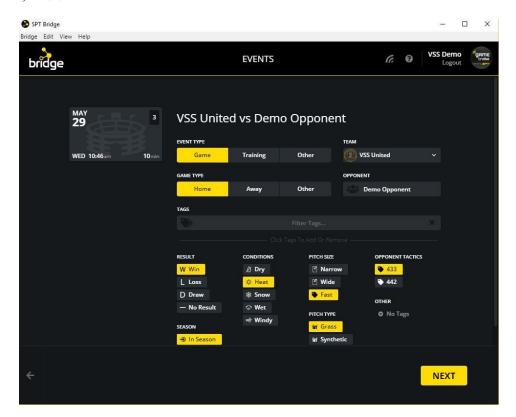
さい。

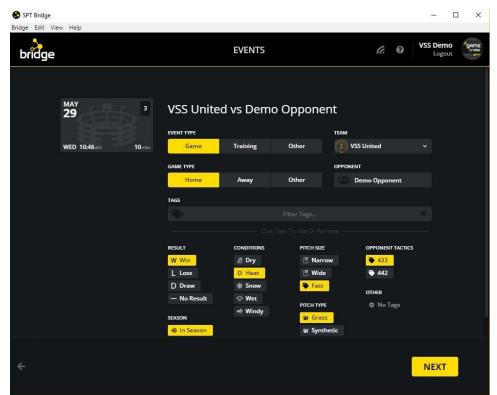




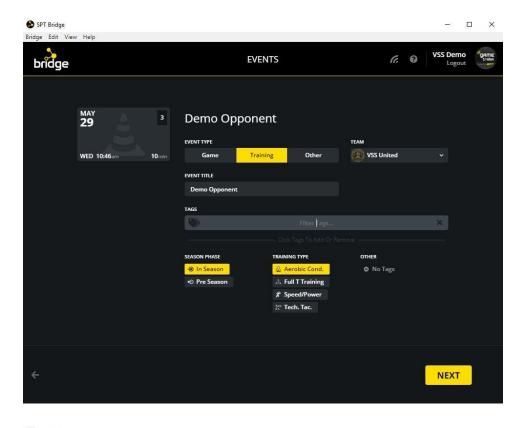
イベントの種類 (ゲーム、トレーニング、その他) を選択します。 ゲームとトレーニングのワークフローは少し異なります。

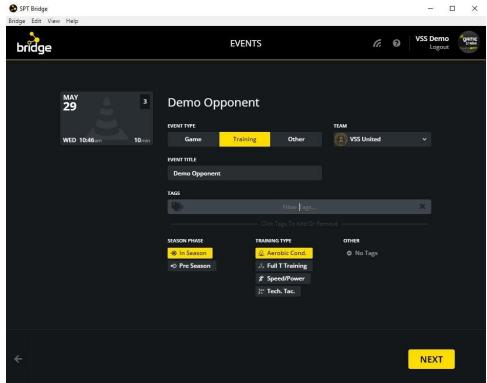
ゲーム





トレーニング:



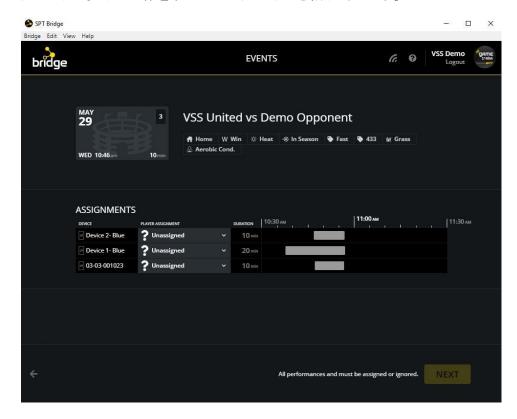


GameTraka の分析を最大限に活用するには、できる限りイベントに詳細な情報を追加することが重要です。

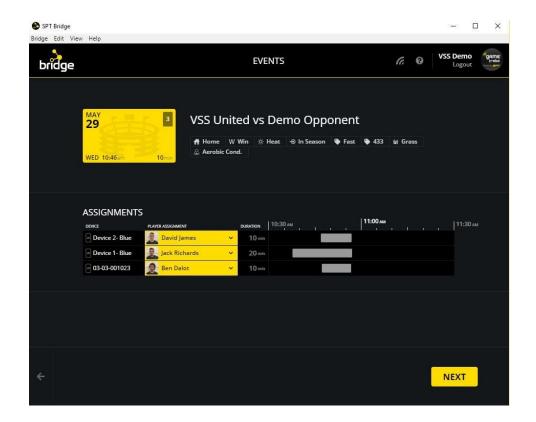
イベントにカスタムタグを追加する方法については、ここを確認してください。 https://gametraka.zendesk.com/hc/en-us/articles/360000971915 (イベントにカスタムタグを追加する)

イベント作成のワークフローが完了したら、右下にある[次へ]をクリックしてください。

次のステップでは、選手をパフォーマンスに割り当てます。 各デバイス名の横にあるドロップダウンリストに、イベントの割り当てステップで選択したチーム内の全選手の名前が表示されます。 イベントに参加した各選手に正しいデバイスを割り当てます。



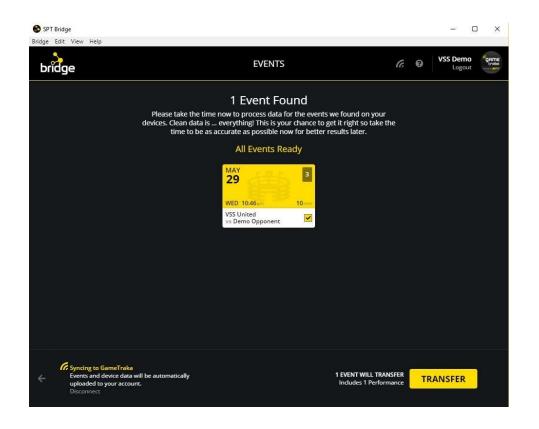
すべてのデバイスを割り当てたら、右下にある[次へ]をクリックできます。

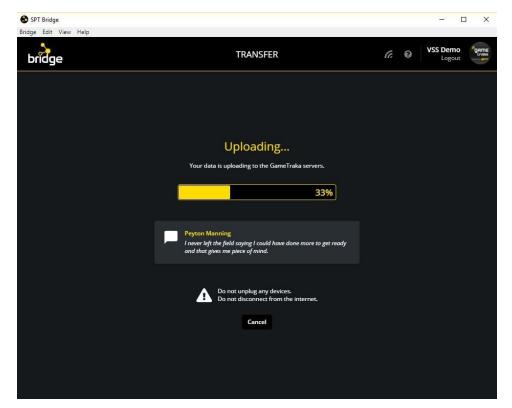


上記の手順は、GameTraka にアップロードしたいすべてのイベントに対して行う必要があります。

自動的に検出されたイベントをアップロードしたくない場合は、情報を追加しないでください。

GameTraka にアップロードしたいイベントにすべての情報を追加したら、ページの右下にある [転送]をクリックしましょう。

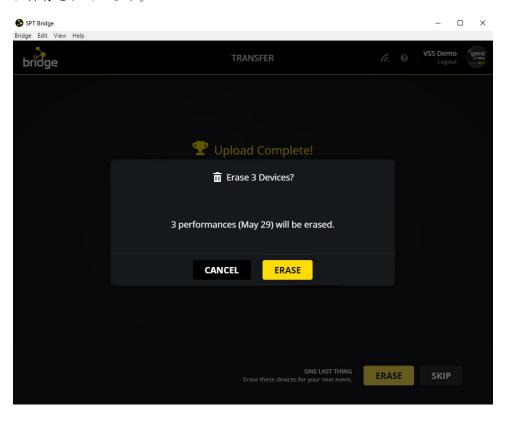


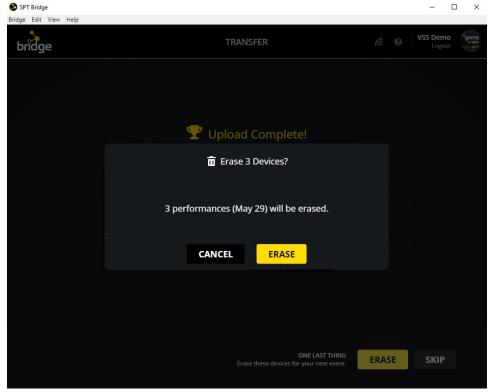


イベントのアップロードが完了したら、GameTraka で分析が行えます。

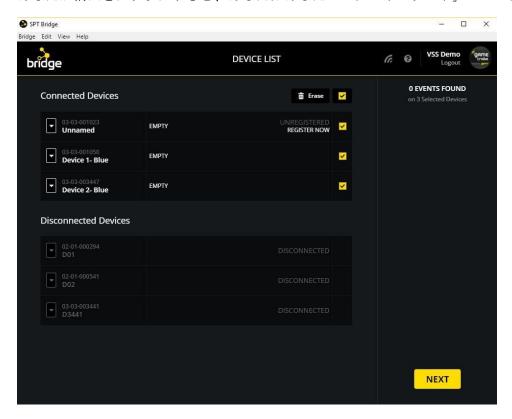
次のページでは、右下隅にある[消去]をクリックするし、デバイスからすべてのデータを消去することをお勧めします。

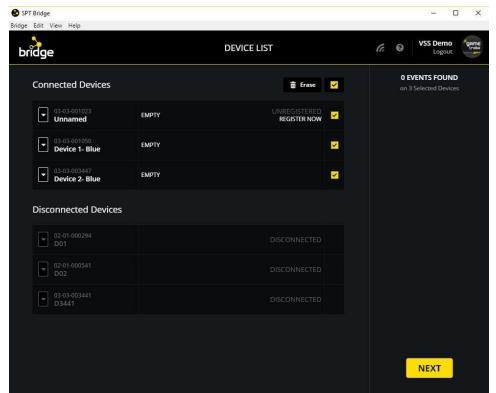
後でアクセスしたい場合に備えて、あなたのファイルもあなたのコンピュータのハードドライブに保存されています。

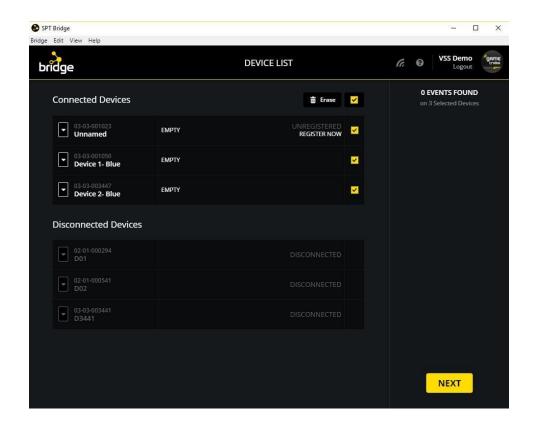




あなたが消去をクリックすると、あなたはあなたの「デバイスリスト」ページに戻ります。







GameTraka を起動してアップロードしたイベントの分析を行うには、右上隅にある GameTraka のロゴをクリックしてください。

オフライン:

1.ログインページ

インターネットにアクセスできない場合や、後でパフォーマンスデータをダウンロードしてアップロードする場合は、ログインページの左下にある[ログインせずに続行]をクリックしてください。

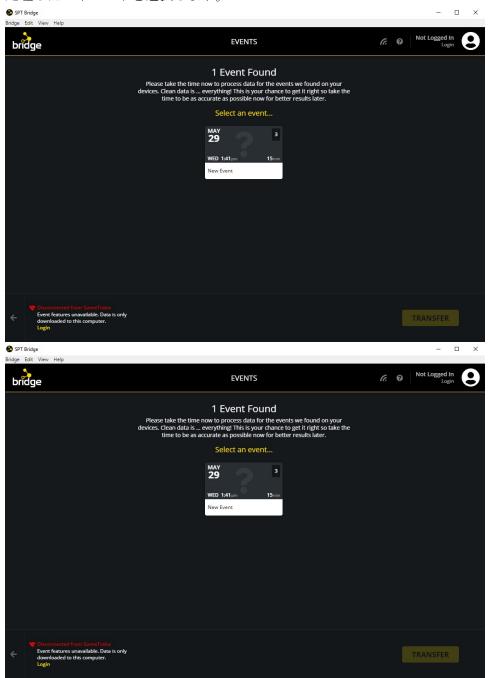


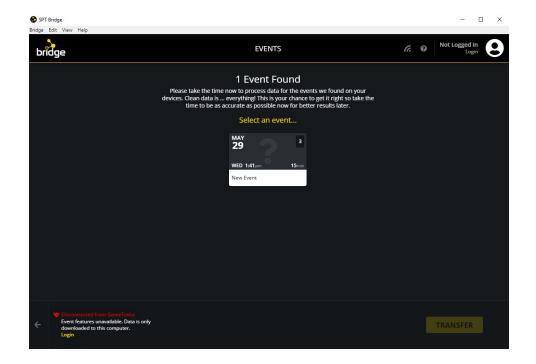


[デバイスリスト]ページにアクセスしたら、デバイスまたは充電ケース(ドッキングステーション) をコンピュータに接続します(充電ケースもオンにしてください)。

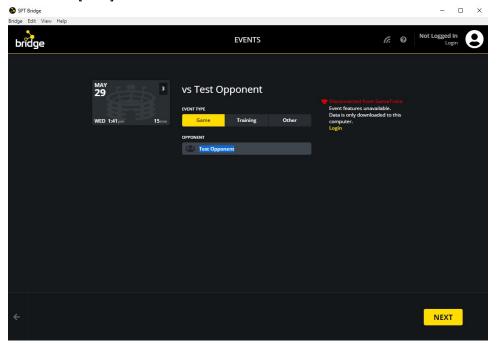
イベントを選択し(右側の黄色いチェックボックスを使用して)処理するイベントを選択し、右 下隅の[次へ]をクリックします。

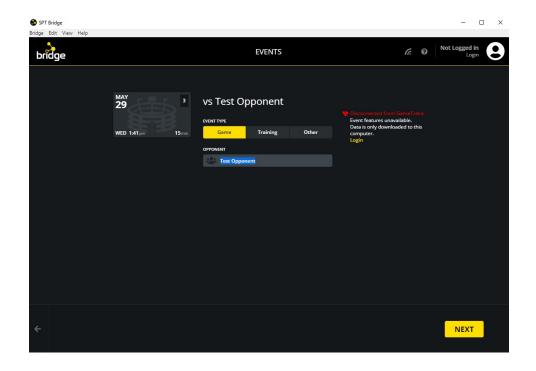
処理したいイベントを選択します。





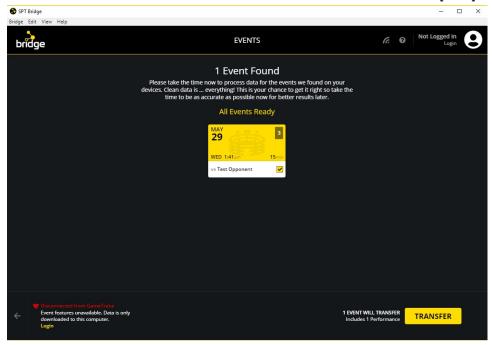
作成ワークフロー (ゲーム、トレーニング、その他) を順を追って見てください。 右下にある[次へ]をクリックします。

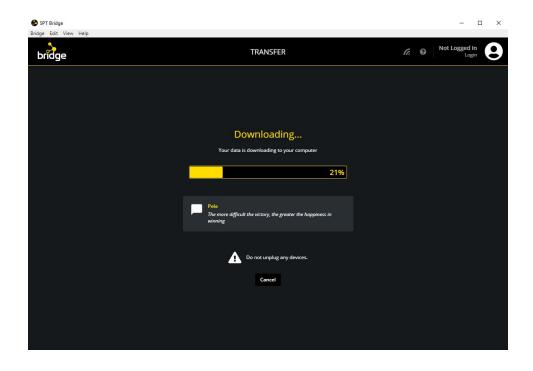


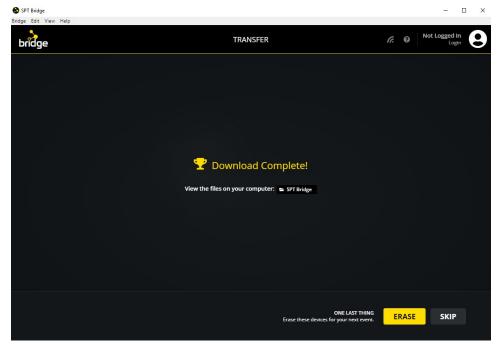


処理されてダウンロードの準備が完了したすべてのイベントは黄色いボックスで強調表示されます。

GPSファイルをコンピュータにダウンロードするには、右下隅にある[転送]をクリックします。







これで GPS ファイルはコンピュータにダウンロードされ、次回インターネットに接続したとき に GameTraka にアップロードすることができます。