## GAMETRAKA モバイルアプリ ユーザーガイド





1

www.gametraka.com にアクセスして、ページのフォームに記入します。 コードがある場合は、それを追加してチームに参加します。

2 下部の [参加]をクリックし、次のページで追加情報を入力して続行します。

## アプリに接続する

- 1 App Store から「Gametraka」アプリケーションをダウンロードします(iOS および Android と互換性が あります)ログイン情報を使用してサインインします。
  - i. 画面下部の[登録はこちら]をタップします。
  - ii. 詳細を入力し、コンピューターにサインアップします(前のセクションを参照)。
- リアルタイムデータを記録する前に、GPS デバイスをアプリに追加します。 2
  - i. ホーム画面の右上にある[設定](「歯車マーク」)をタップします(図1)。
  - ii. 「デバイス管理]をタップし、「新しいデバイスを追加]をタップします(図2)。
  - iii. GPSの背面にあるデバイスのデバイス番号を入力します(図3)。
  - Iii、デバイスにニックネームを付けます-これで、パフォーマンスデータを見る準備ができました!



FIG 2



- 1 Bluetooth をオンにします。
- 直面の下部にある[接続]をタップします(図 4)。

   アプリはデバイスのスキャンを開始します。
  約 5~15 秒後に現在のパフォーマンスを見ることができます。

Gametraka プロファイルにパフォーマンスを保存するには、コンピューター上で、 Bridge でダウンロードする必要があります。アプリではこれを行うことができません。

Gametraka プロファイルにパフォーマンスを保存するには、コンピューター上で、Bridge でダウンロードする必要があります。アプリではこれを行うことができません。

画面の左上にある[更新]をタップすると、すべてのデバイスとその記録された パフォーマンスが更新されます。

画面右上の数字は、Bluetooth 経由でアプリに接続されているユニットの数を 表しています。





GPS が携帯電話に接続できない場合は、以下をを試してください。

- i. スマートフォンでBluetoothがオンになっていることを確認します。
- ii. Bluetoothは、SPTデバイスのメモリがいっぱいになると安定性が低下します。 最適な接続のために、記録する前にSPT2デバイスからデータを消去します。
- iii デバイスがSPTデバイスの背面にある正しいバーコードが登録されているかどうかを確認してください。
- iv. 範囲(10m)以内で接続が行われているか確認してください。
- v. 信号を妨害している壁がないことを確認してください。

アプリで チームを作成する

- ホームページから、画面右上の[チーム](図5)をタップします。
  [チームの選択]ページで[新規]をタップして、詳細を入力します。
  チーム内のプレーヤーの招待コードを受け取ります。
- 2 既存のチームに参加するには、[チームの選択]ページで[チームに参加]をタップし、 チームの管理者から提供された招待コードを使用します。



[パフォーマンス]ページ(図6)では、最新のパフォーマンスが簡単な説明(相手、日付)がリストの上部に 表示されます。トレーニング日にもラベルが付けられます。 ここから、試合のデータなど個々のパフォーマンスなどを表示できます。

個々のパフォーマンスの1つをタップすると、別のページが表示されます(図7)。距離、強度、合計時間、 トップスピード、スプリント回数などが表示されます。さらに下に、ラン、ジョグ、およびウォークの分割した データ、5分または1分間隔のデータ、およびゾーンランニングの一覧が表示されます。これらの指標については、 このドキュメントの最後で説明します。(図5図6図7)



## Game Traka の指標

GameTrakaの指標は、プレーヤーのパフォーマンスを評価するためにあります。 各指標の簡単な説明は次のとおりです:

- 総走行距離 走行した距離をキローメータ表示する
- Time パフォーマンスの合計時間
- 最高速度 トレーニング、試合で達成した最高速度
- スプリントの回数 特定のスピード域を1秒間以上超えた回数
- Walk, Jog & Run ウォーク、ジョグ、ランに分類された合計距離
- 強度 ランニング速度、長さなどを考慮した独自の累積アルゴリズムを使用
- ゾーンランニング 6段間に設定されたスピードゾーンでその中で各運動距離と時間を測定する
- ワークレイト パフォーマンス時間に対する移動距離の合計 中〜重(5.0~8.0 G フォース)/重(+8.1 G フォース)の衝撃
- インパクト 中程度重(5.0-8.0 G)/重度重(+8.1 G
- ハードランニング距離 4.5 m/s以上の速度でランニングした距離
- 5分間のインターバル ウォーキング、ジョギング、ランニングの5分間のブロック内でのパフォーマンスの詳細
- ヒートマップ 特定の領域で費やされた時間

各メトリックの詳細な説明については、ここをクリックしてください。 トラブルシューティングおよび追加の SPT GPS および GameTraka サポートについては、 ここをクリックしてください。

SPT JAPAN 日本総代理店 株式会社ジェイ・エス TEL: +81 5432 6262 Eメール: support@sportsperformancetracking.jp 住所: 154-0011 東京都世田谷区上馬4-2-5 上馬セントラルビル 7階